

| Dersin Adı  | Kodu   | Yarıyılı | T+U | Kredisi | AKTS |
|---|--|----------|-----|---------|------|
| Grafik ve Animasyon II  | 1905218  | II       | 3+1 | 4       | 5    |
| Ön koşul Dersler  |  |          |     |         |      |
| Dersin Dili   | Türkçe   |          |     |         |      |
| Dersin Türü   | Zorunlu  |          |     |         |      |
| Dersin Koordinatörü   |  |          |     |         |      |
| Dersi Veren   |  |          |     |         |      |
| Dersin Yardımcıları   |  |          |     |         |      |
| Dersin Amacı  | Bu ders ile öğrenci; İnternet ortamında çalışabilen programları yazma yeterliklerini kazanacaktır.   |          |     |         |      |
| Dersin Öğrenme Çıktıları  | <b>Bu dersin sonunda öğrenci;</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Animasyon düzenleme işlemleri yapar</li> <li>2. Gelişmiş teknikleri uygular</li> <li>3. Eylem kodları ile etkileşimli animasyonlar oluşturur</li> <li>4. Animasyonlara ses ekler</li> <li>5. Animasyonu web editörlerine aktarır</li> </ol>  |          |     |         |      |
| Dersin İçeriği  | Animasyon Temelleri,Grafikler,Metin İşlemleri,Semboller,Animasyon Teknikleri,Ses ve Video İşlemleri,Ekranlar,Bileşenler,Dinamik Veriler,Yazılım Optimizasyonu,Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları,Eylemler Paneli, Temel Programlama Yapıları,Nesneler,Fonksiyonlar,Ses ve Video İşlemleri,Sunucu Taraflı İşlemler |          |     |         |      |
| Haftalar  | Konular  |          |     |         |      |
| 1   | Animasyon Temelleri Grafikler  |          |     |         |      |
| 2   | Grafikler Metin İşlemleri  |          |     |         |      |
| 3   | Metin İşlemleri Semboller  |          |     |         |      |
| 4   | Animasyon Teknikleri<br>Ses ve Video İşlemleri   |          |     |         |      |
| 5   | Ses ve Video İşlemleri<br>Ekranlar   |          |     |         |      |
| 6   | Bileşenler<br>Dinamik Veriler  |          |     |         |      |
| 7   | Ara Sınav  |          |     |         |      |
| 8   | Dinamik Veriler<br>Yazılım Optimizasyonu   |          |     |         |      |
| 9   | Yazılım Optimizasyonu<br>Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları   |          |     |         |      |
| 10  | Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları<br>Eylemler Paneli   |          |     |         |      |
| 11  | Temel Programlama Yapıları   |          |     |         |      |
| 12  | Temel Programlama Yapıları<br>Nesneler   |          |     |         |      |
| 13  | Fonksiyonlar<br>Ses ve Video İşlemleri   |          |     |         |      |
| 14  | Sunucu Taraflı İşlemler  |          |     |         |      |
| Genel Yeterlilikler   |  |          |     |         |      |
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Animasyon düzenleme işlemlerini yapmak</li> <li>2. Sesli ve hareketli animasyon işlemlerini yapmak</li> <li>3. Gelişmiş teknikleri uygulamak</li> <li>4. Eylem kodları ile etkileşimli animasyonlar oluşturmak</li> </ol> |  |          |     |         |      |
| Kaynaklar   |  |          |     |         |      |
| GELİŞKEN U. <i>Grafik ve Animasyon</i> ,kodlab yayınları, , 2011/İstanbul<br>ALAKOÇ BURMA Z. <i>Grafik ve Animasyon</i> ,Seçkin Yayıncılık, ,2013/Ankara  |  |          |     |         |      |
| Değerlendirme Sistemi   |  |          |     |         |      |
| <b>Ara sınav: %40</b><br><b>Final: %60</b><br><b>Bütünleme:</b>   |  |          |     |         |      |

**PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE  
DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU**

|  | PÇ1                | PÇ2 | PÇ3 | PÇ4            | PÇ5 | PÇ6 | PÇ7           | PÇ8 | PÇ9 | PÇ10            | PÇ11 | PÇ12 | PÇ13                | PÇ14 | PÇ15 | PÇ16 | PÇ17 |  |
|--|--------------------|-----|-----|----------------|-----|-----|---------------|-----|-----|-----------------|------|------|---------------------|------|------|------|------|--|
| ÖÇ1  | 1                  | 2   | 2   | 2              | 3   | 1   | 3             | 5   | 4   | 4               | 4    | 4    | 2                   | 1    | 1    | 1    | 1    |  |
| ÖÇ2  | 1                  | 2   | 2   | 2              | 3   | 1   | 3             | 5   | 4   | 4               | 4    | 4    | 2                   | 1    | 1    | 1    | 1    |  |
| ÖÇ3  | 2                  | 2   | 2   | 2              | 2   | 5   | 1             | 2   | 5   | 5               | 5    | 5    | 4                   | 1    | 1    | 1    | 1    |  |
| ÖÇ4  | 2                  | 2   | 2   | 2              | 2   | 5   | 1             | 2   | 5   | 5               | 5    | 5    | 4                   | 1    | 1    | 1    | 1    |  |
| ÖÇ5  | 2                  | 2   | 2   | 2              | 2   | 5   | 1             | 2   | 5   | 5               | 5    | 5    | 4                   | 1    | 1    | 1    | 1    |  |
|  |                    |     |     |                |     |     |               |     |     |                 |      |      |                     |      |      |      |      |  |
| <b>ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları</b> |                    |     |     |                |     |     |               |     |     |                 |      |      |                     |      |      |      |      |  |
| <b>Katkı Düzeyi</b>                                | <b>1 Çok Düşük</b> |     |     | <b>2 Düşük</b> |     |     | <b>3 Orta</b> |     |     | <b>4 Yüksek</b> |      |      | <b>5 Çok Yüksek</b> |      |      |      |      |  |

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

|                              | PÇ1 | PÇ2 | PÇ3 | PÇ4 | PÇ5 | PÇ6 | PÇ7 | PÇ8 | PÇ9 | PÇ10 | PÇ11 | PÇ12 | PÇ13 | PÇ14 | PÇ15 | PÇ16 | PÇ17 |
|------------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|
| <b>Grafik ve Animasyon 2</b> | 2   | 2   | 2   | 2   | 2   | 3   | 2   | 4   | 5   | 5    | 5    | 5    | 3    | 1    | 1    | 1    | 1    |