

Dersin adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
İnternet Programcılığı-1	1905321	III	3+0	3	5
Ön Koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Mesleki				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Veren					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	İnternet kullanımı ve programcılığı ile ilgili kullanılan temel kavram ve terimleri anlayabilme. Web sayfası tasarlayabilmek için gerekli ortamları ve programları kullanabilme. Web sayfası tasarımı için gerekli html komutlarını (tag) kullanabilme. Web sayfalarının içeriklerini geliştirmek için gerekli diğer script dillerini kullanabilme. Web sayfası tasarımında amaca uygun planlamayı yapabilmek. Web sayfası tasarım editörlerini kullanabilme.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	<b>Bu dersin sonunda öğrenci;</b> 1-İnternet kullanımı ve programcılığı ile ilgili kullanılan temel kavram ve terimleri anlar 2-Web sayfası tasarlayabilmek için gerekli ortamları ve programları kullanabilir 3-Web sayfası tasarımı için gerekli html komutlarını (tag) kullanabilir 4-Web sayfalarının içeriklerini geliştirmek için gerekli diğer script dillerini kullanabilir, 5-Web sayfası tasarımında amaca uygun planlamayı yapabilir 6-Web sayfası tasarım editörlerini kullanabilir.				
Dersin İçeriği	Temel İnternet Kavramları Web Tasarımına Giriş HTML Script kullanımı Tasarım ve Planlama Editörler				
Haftalar	Konular				
1	Temel İnternet kavramları, HTTP, browser ve web kavramları.				
2	Web tasarımına giriş, web tasarım editörü programının kurulumu ve tanıtımı.				
3	HTML, Taglar (Etiketler) ve Nitelikler (Attributes).				
4	Browser uyumluluğu, HTML ve editörler, HTML sayfa etiketleri.				
5	Listeler, resimlerle çalışmak, Hyperlink tanımlamak.				
6	Tablolar ile ilgili işlemlerin yapılması.				
7	Ara Sınav				
8	Formlarla ilgili işlemlerin yapılması.				
9	XML ve diğer markup dilleri, World Wide Web Consortium (W3C).				
10	Cascading Style Sheets (CSS), eXtensible Markup Language (XML).				
11	eXtensible Stylesheet Language (XSL), Matematik İşaretleme Dili (MathML), Scalable Vector Graphics (SVG), Virtual Reality Modelling Language (VRML).				
12	Multimedya, bitmap ve vektör grafikler, multimedia dosya formatları (GIF, JPEG, PNG, TIFF, BMP).				
13	İnternet ve Video Streaming ve Non-Streaming Media (Plug-ins, Flash, shockwave, MPEG, AVI, RealPlayer, Windows Media Player, Quick Time VR, MOV...)				
14	Bir web sitesinin tasarlanması ve planlanması.				
GENEL YETERLİLİKLER					
1-Bir web sitesini gerekli araçları kullanarak yapacak seviyede temel bilgiye sahibi olur.					
2-Script leri kullanabilir					
3-Web editörü ile ilgili kodları yazar.					

**Kaynaklar**

KARA H., DEMİR A., *İnternet Programcılığı*, Pegem Akademi, 2008  
YAŞAR E., ÖZSEVEN TURGUT, *İnternet Programcılığı 1*, Murathan Yayınevi

**Değerlendirme Sistemi**

**Ara Sınav** : %40  
**Final** : %60  
**Bütünleme**

**PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE****DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16	PÇ17	
ÖÇ1	1	2	3	3	2	3	1	1	2	2	2	2	2	1	1	1	1	
ÖÇ2	2	3	4	4	2	3	1	4	4	4	4	3	3	2	1	1	1	
ÖÇ3	2	3	4	4	2	3	1	4	5	4	4	3	3	2	1	1	1	
ÖÇ4	2	3	4	4	2	3	1	4	5	4	4	3	3	2	1	1	1	
ÖÇ5	2	3	3	3	2	5	2	5	5	5	4	3	3	1	1	1	1	
ÖÇ6	2	3	3	3	2	5	2	5	5	5	4	3	3	1	1	1	1	
ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları																		
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek					

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16	PÇ17
İnternet Programcılığı 1	2	3	4	4	2	4	1	4	4	4	4	3	3	2	1	1	1